

Project 2

Arcade Simulator

Mitchel van Hamburg | 0951344 |

Cherie Cederboom | 0940401|

Charone Monteiro Tavares | 0923471 |

Amanpreet Singh | 0944416 |

Inhoudsopgave

[Sprint 1 2](#__RefHeading___Toc2951_3440740864)

[Sprint 2 11](#__RefHeading___Toc2953_3440740864)

[Sprint 3 24](#__RefHeading___Toc2955_3440740864)

# Sprint 1

20-11-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | N.V.T. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Begin maken aan het design van mijn spel. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | N.V.T. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Boundaries op te zetten in het spel, Tutorials lezen/kijken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Error in de codes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | N.V.T. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials lezen/kijken, zelf iets coderen. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig, dus ga ik tutorials lezen/bekijken. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | N.V.T. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials van pygame lezen/bekijken, begin maken aan code van de game, en het design |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig, ik ga ook tutorials lezen/bekijken. |

21-11-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Begonnen aan het design van het spel en het technische design |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder het design uitwerken en wellicht al een beginnetje maken eraan. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Boundaries toegevoegd aan het spel. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials bekijken |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig en errors in codes zijn lastig te begrijpen soms. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials bekeken |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met tutorials te bekijken |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is erg lastig te begrijpen |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials gelezen en als een begin aan de code gemaakt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials kijken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

22-11-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Designs voor nu afgerond en ben begonnen met het opzetten van de main game die andere games kan laden. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met de main game op te zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials bekeken en waarnodig toegepast in mijn eigen code. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met mijn eigen code en tutorials bekijken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials bekeken en een klein beetje begonnen met code te schrijven |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met tutorials te kijken en met code te schrijven |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials gekeken |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder tutorials kijken en aan mijn code werken |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

23-11-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de main game verdergewerkt en een klein beetje aan mijn eigen mini-game. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met de main game en eventueel de mini-game. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het is moelijk uit te zoeken hoe je verschillende games kan laden in 1 game. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Eigen code schrijven en gewerkt aan een foto van een design. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials kijken en zelf code schrijven. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials bekeken en wat code geschreven |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials kijken en code schrijven |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials gekeken en aan mijn code gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials verder kijken en aan mijn eigen code werken |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

24-11-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan main game gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Afronden meerdere games laden en eventueel aan mijn eigen mini-game werken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Eigen code geschreven |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met code schrijven en een beetje commenten wat ik heb gedaan in mijn code. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame blijft lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials gekeken en eigen code geschreven. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met mijn eigen code. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame blijft lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn eigen code gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder tutorials kijken en aan mijn eigen code werken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame blijft lastig. |

27-11-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Maken zodat de motor naar de kant roteert die de speler op gaat. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials verder kijken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan het spel gewerkt zodat de auto wordt geladen en kan bewegen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Ga verder met de code van gister, en ga ook weer tutorials kijken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tutorials kijken en verdergaan met mijn spel. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame is lastig. |

30-11-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Begonnen met het herschrijven van de game die alles samen zal brengen. Zodat het overzichtelijker en makkelijker wordt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder aan de herschrijf werken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tutorials gekeken en de code aangepast. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Waarschijnlijk het zelfde. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder werken aan mijn spel. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** |  |
| **Wat ga je doen vandaag?** |  |
| **Loop je ergens tegenaan?** |  |

04-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Beginnetje maken aan de computer spelers |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Code gevonden van space invaders die ik wil gaan gebruiken als voorbeeld voor mijn eigen spel. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Obstakels maken en code te bekijken van iemand die ik kan gebruiken als voorbeeld |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Colission detection bij obstakels. |
| **Loop je ergens tegenaan?** |  |

# Sprint 2

05-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de lijnen achter de spelers gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de lijnen |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Code opgeruimd en een beetje in classes opgedeeld |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met het opruimen van mijn code |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Achtergrond gemaakt en een tegenstander gemaakt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met de logica van de tegenstander |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt aan me obstakels colission te geven. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan mijn obstakels colission geven |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig. |

06-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn lijnen logica gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Aan tegenstanders gewerkt |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Code opgeruimd en verbeterd |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Code opruimen en verbeteren |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Classes zijn raar mee te werken maar ik begin het te snappen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Tegenstander is toegevoegd |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Bugs fixen. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Mijn obstakels colission gegeven |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Zo maken dat je ook dood gaat en kan herstarten als je een obstakel raakt. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig. |

07-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan tegenstanders gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan tegenstanders |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Code opgeruimd |
| **Wat ga je doen vandaag?** | De code verder opruimen en verbeteren |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Bugs gefixed |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met wat kleinere bugs te fixen |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn obstakels gewerkt zodat ze colission hebben |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Een scherm maken dat je krijgt als je dood gaat. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

08-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de tegenstanders gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Niks. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Code opgeruimd en verbeterd |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Alle classes organiseren. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Bugs gefixed |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Design aan het werken voor tegenstanders |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Het scherm gemaakt waar je score opstaat en dat je dood bent. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Een klein menu maken voordat me spel echt daadwerkelijk start. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

11-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder werken aan de lijn achter spelers. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Mijn design van de speler en tegenstanders aanpassen |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Design van mijn tegenstander afronden. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan het menu. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

12-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de lijn achter de speler gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de lijn achter de speler |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het blijkt lastiger dan het is om een lijn goed te maken achter de speler. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Design aangepast van de speler en tegenstander |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan mijn game, dat je de bullet maar 1 keer kan afvuren als hij op het scherm is. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Weet niet zo goed hoe ik de bullet maar een keer op het scherm laat zien. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Design van de tegenstander afgerond |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Zo maken dat mijn tegenstander van boven in het scherm naar onderen gaat. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan het menu gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Menu afgerond. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Pygame/python blijft lastig |

13-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt aan de lijn achter de spelers |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de lijn achter de spelers |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Lijnen achter speler blijft een lastig iets. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt aan mijn bullet dat je hem maar een keer kan afvuren |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de bullet |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt om mijn tegenstander van bovenin het scherm te laten komen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan tegenstanders |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Weet niet zo goed hoe ik me tegenstander van bovenaf laat komen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Het menu afgerond |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Niks ik ben klaar met deze sprint. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Niks. |

14-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt aan de lijnen achter de spelers |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de lijnen achter de spelers |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Lijnen achter speler blijft een lastig iets. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de bullet gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de bullet |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt aan mijn tegenstander |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Tegenstander komt nu in beeld alleen nog van een random positie komen van bovenin |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks ik ben klaar met deze sprint. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Niks ik ben klaar met deze sprint. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

15-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Verdergewerkt aan de lijn achter mijn speler |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de lijn achter de speler |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de bullet gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Bullet is nu goed alleen nog even zo maken dat je een mooi eindscherm krijgt |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de tegenstander gewerkt om hem random bovenin het scherm te krijgen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan de tegenstander om die random bovening naar beneden te krijgen. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks ik ben klaar met deze sprint. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Niks ik ben klaar met deze sprint. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

18-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | MotorBike opnieuw schrijven om netter te maken |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Design van de schepen veranderen en classes afmaken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt aan de obstacles |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Al mijn codes in classes zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Ik ken classes niet dus die zal ik moeten leren |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Meer obstacles toevoegen aan me game omdat het te makkelijk is. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

19-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Begonnen om Motorbike te herschrijven. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met motorbike te schrijven |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Design veranderd van schepen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan mijn classes |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Classes zijn lastig te begrijpen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Codes geprobeerd in classes te zetten |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met classes werken en leren ervan |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Classes zijn lastig te begrijpen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Meer obstacles toegevoegd en aangemaakt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Obstacles verder afmaken en tutorials kijken over classes. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

20-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | De motorbike class gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Ik ga nu aan het lijntje achter de motorbike werken. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Gewerkt aan mijn classes en de achtergrond veranderd van mijn spel. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan mijn classes. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan classes gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder met classes. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Classes blijven een lastig concept. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Obstacles afgeron en tutorials gekeken |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder gewerkt aan classes. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

21-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Achter de lijn aan de motorbike gewerkt, hij is er wel alleen zonder collission. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder werken aan de lijn. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn classes gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Afronden van mijn classes en proberen samen te voegen in het spel. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Niks. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn classes gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan mijn classes |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Classes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn classes gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder werken aan mijn classes. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

22-12-17

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de lijn achter mijn motorbike gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Een manier bedenken om colission te maken voor de lijn. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan classes gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Classes blijken verkeerd te zijn gemaakt en zal op een andere manier moeten doen |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn classes gewerkt. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder werken aan mijn classes. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan mijn classes gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Wil wat aanpassen aan mijn design qua achtergrond, en aan mijn classes. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

# Sprint 3

08-01-18

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | De AI verbeteren, en uitleggen hoe je een spel in mijn framework zet. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Ik weet niks van AI af. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Mijn spel in ons framework zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Geen flauw idee hoe ik dit moet doen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Mijn spel in ons framework zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Weet niet hoe ik dit moet doen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Niks. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Mijn spel in ons framework zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Weet niet zo goed hoe ik dit moet doen. |

09-01-18

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | AI Verbeterd en uitgelegd hoe je een spel in mijn framework zet. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | AI Verder verbeteren, en verder uitleggen hoe je een spel op een |
| **Loop je ergens tegenaan?** | AI is lastig ‘slim’ te krijgen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Geprobeerd mijn spel in ons framework te plaatsen. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken om mijn spel in het framework te zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het is nog een beetje vaag hoe ik het spel er precies in moet zetten. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Mijn spel proberen in het framework te zetten. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder het spel proberen in het framework te zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het is lastig te begrijpen hoe het framework precies in elkaar zit. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Het spel in het framework proberen te zetten |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder mijn spel in het framework zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het framework is lastig. |

10-01-18

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aan de AI gewerkt |
| **Wat ga je doen vandaag?** | De andere helpen hun game in het framework te plaatsen. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Mijn game in het framework proberen te plaatsen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Mijn game in het framework plaatsen. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Framework blijft lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Mijn game in het framework proberen te plaatsen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Met Mitchel zitten om te helpen mijn game in het framework te zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Mijn game in het framework proberen te zetten |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Met Mitchel zitten om te helpen mijn game in het framework te zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

11-01-18

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Charone en Aman geholpen met hun game in mijn framework te zetten |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Weer hun helpen de game in het framework te zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Mijn game in het framework proberen te plaatsen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Niks. (Ziek) |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Met Mitchel gezeten om me te helpen mijn game in het framework te zetten |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Met Mitchel zitten om te helpen mijn game in het framework te zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Framework blijft lastig. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Met Mitchel gezeten om me te helpen mijn game in het framework te zetten |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Met Mitchel zitten om te helpen mijn game in het framework te zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Framework blijft lastig. |

12-01-18

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Aman en Charone geholpen |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Met Charone en Aman zitten om hun spel in mijn framework te zetten af te ronden. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Begonnen aan het promotie filmpje. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken aan het promotie filmpje. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Met Mitchel gezeten om mijn game in het framework te zetten. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Mijn game in het framework zetten afronden |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Met Mitchel gezeten om mijn game in het framework te zetten. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Mijn game in het framework zetten afronden |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Nee. |